PE2 Project proposal

A pair of electronic devices

Description automatically generated

# Singleplayer/multiplayer consoles

Door Robin Van den Bergh en Joran Van Nieuwenhoven

# Het idee

2 dezelfde consoles

Singleplayer wanneer niet geconnecteerd, wel => multiplayer

Gyroscroop/accelerator voor spelletjes gebruiken.

LCD scherm om op te tonen, touchscreen was een extratje

Beter uitschrijven

# Block diagram

# Block diagram details

MPU-6050

Tactile switches

SP3071EEN-L

# Component keuze

# Wat bestaat er al op de markt?

Consoles Waarop multiplayer games beschikbaar zijn, gebruiken meestal internet om deze multiplayer mogelijk te maken. Denk bijvoorbeeld aan steamdeck of nintendo switches. Deze hun prijzen lopen al snel op naar de 300 euro, maar kunnen natuurlijk veel meer en geven meer high-end spelletjes dan wat wij van plan zijn.

Hands holding a game controller

Description automatically generated“arismarket Draagbare gameconsole, retro gaming …” op amazon geeft iets meer weer wat wij willen maken. 2 aparte consoles die retro spelletjes kunnen spelen in multiplayer door met een draad naar elkaar te verbinden. Hier zie je echter dat er slechts 1 computer is die simpelweg enkel de controls van een ander bordje inleest. De 2de console heeft geen apart scherm om op zichzelf te spelen. Deze set geeft wel de mogelijkheid om met een extern scherm te verbinden waardoor je bijvoorbeeld het spel op je tv kan zien, maar zo ver gaan we niet gaan.

Een extratje bij onze console is de gyroscoop/accelerator sensor. Hiermee kan je bijvoorbeeld bij pong je besturing doen door je console naar links en rechts te kantelen. Een Console in de prijsklasse van de arismarket console met deze functionaliteit vind je heel moeilijk.

# Prijs raming

Op excel eerst nekeer doen.